|  |  |
| --- | --- |
| **Fișa proiect** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nume instituție | Inspectoratul școlar județean Iași |
| Rol în proiect | Partener |
| Titlu proiect | STEAM & Digital Skills: Searching for the new Leonardos |
| Tip Proiect | Parteneriat strategic Erasmus+ |
| Număr proiect | 2021-1-EL01-KA220-SCH-000027823 |
| Perioada de implementare | 28/02/2022 – 27/02/2024 (24 months) |
| Buget | 25560 euro |
| Partneri externi | * The Directorate of Primary Education of Arta (GR) * ANAPTIXIAKO KENTRO THESSALIAS - TRIKALA(GR) * Osmaniye Il Milli Egitim Mudurlugu (Osmaniye -TR) * Siauliai technines kurybos centras (Siauliai - LT) * Centro Internazionale per la promozione dell’ Educatione e lo Sviluppo Associazione (CEIPES, Palermo - IT) |
| Parteneri locali | Colegiul Național de Artă ”Octav Băncilă”  Școala Gimnazială ”Titu Maiorescu”  Școala Gimnazială ”Otilia Cazimir”  Școala Gimnazială ” Iordache Cantacuzino” Pașcani  Școala Gimnazială Rediu |
| Scopul proiectului | Să doteze profesorii cu cunoștințe și abilități digitale și să introducă un nou mod de predare în ciclul primar prin metodologia STEAM |
| Obiective principale: | * Dezvoltarea abilităților cognitive ale elevilor din ciclul primar * Conectarea componentelor STEAM (știință, tehnologie, inginerie, arte și matematică) cu mediul cultural, uman, sporind creativitatea și abilitățile elevului formând, pe termen lung, cetățeanul activ de mâine |
| Rezultate estimate | * Raport privind stadiul STEAM în fiecare țară * Platformă integrată de învățare la distanță pentru profesorii interesați să predea STEAM * Scenarii educaționale de predare folosind practicile educaționale STEAM |
|  | <https://www.steamedu-project.eu/> |